

an am en em

des champignons



www.lire-ecrire-compter.com

un champignon - une tente -
un fantôme - une tempête -
une ambulance - de l'argent

an am en em

une tente



www.lire-ecrire-compter.com

un champignon - une tente -
un fantôme - une tempête -
une ambulance - de l'argent

an am en em

un fantôme



www.lire-ecrire-compter.com

un champignon - une tente -
un fantôme - une tempête -
une ambulance - de l'argent

an am en em

une tempête



www.lire-ecrire-compter.com

un champignon - une tente -
un fantôme - une tempête -
une ambulance - de l'argent

an am en em

une ambulance



www.lire-ecrire-compter.com

un champignon - une tente -
un fantôme - une tempête -
une ambulance - de l'argent

an am en em

de l'argent



www.lire-ecrire-compter.com

un champignon - une tente -
un fantôme - une tempête -
une ambulance - de l'argent

ou

une souris



www.lire-ecrite-compter.com

une souris – une fourmi –
une soucoupe – un kangourou
– un loup – des bijoux

ou

une fourmi

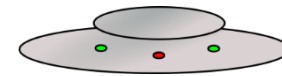


www.lire-ecrite-compter.com

une souris – une fourmi –
une soucoupe – un kangourou
– un loup – des bijoux

ou

une soucoupe

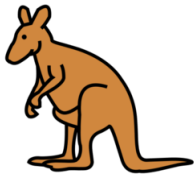


www.lire-ecrite-compter.com

une souris – une fourmi –
une soucoupe – un kangourou
– un loup – des bijoux

ou

un kangourou



www.lire-ecrite-compter.com

une souris – une fourmi –
une soucoupe – un kangourou
– un loup – des bijoux

ou

un loup



www.lire-ecrite-compter.com

une souris – une fourmi –
une soucoupe – un kangourou
– un loup – des bijoux

ou

des bijoux



www.lire-ecrite-compter.com

une souris – une fourmi –
une soucoupe – un kangourou
– un loup – des bijoux

on om

un pompier



www.lire-ecrite-compter.com

un pompier – une maison –
un hérisson – un crayon –
un poisson – un biberon

on om

une maison

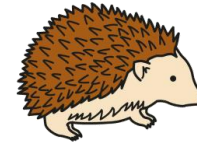


www.lire-ecrite-compter.com

un pompier – une maison –
un hérisson – un crayon –
un poisson – un biberon

on om

un hérisson



www.lire-ecrite-compter.com

un pompier – une maison –
un hérisson – un crayon –
un poisson – un biberon

on om

un crayon

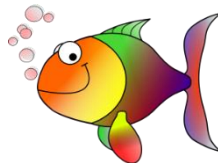


www.lire-ecrite-compter.com

un pompier – une maison –
un hérisson – un crayon –
un poisson – un biberon

on om

un poisson



www.lire-ecrite-compter.com

un pompier – une maison –
un hérisson – un crayon –
un poisson – un biberon

on om

un biberon



www.lire-ecrite-compter.com

un pompier – une maison –
un hérisson – un crayon –
un poisson – un biberon

eu œu

un feutre



www.lire-ecrite-compter.com

un nœud – un feutre – une
agrafeuse – un feu – un pneu
– des jeux

eu œu

un nœud

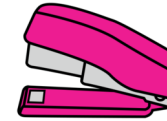


www.lire-ecrite-compter.com

un nœud – un feutre – une
agrafeuse – un feu – un pneu
– des jeux

eu œu

une agrafeuse



www.lire-ecrite-compter.com

un nœud – un feutre – une
agrafeuse – un feu – un pneu
– des jeux

eu œu

un feu



www.lire-ecrite-compter.com

un nœud – un feutre – une
agrafeuse – un feu – un pneu
– des jeux

eu œu

un pneu

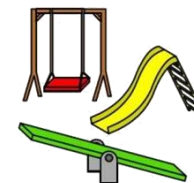


www.lire-ecrite-compter.com

un nœud – un feutre – une
agrafeuse – un feu – un pneu
– des jeux

eu œu

des jeux



www.lire-ecrite-compter.com

un nœud – un feutre – une
agrafeuse – un feu – un pneu
– des jeux

et ei ai

la reine



www.lire-ecrite-compter.com

un robinet – la reine – la neige
– un balai – une chaise –
un bonnet

et ei ai

un robinet



www.lire-ecrite-compter.com

un robinet – la reine – la
neige – un balai – une chaise –
un bonnet

et ei ai

la neige



www.lire-ecrite-compter.com

un robinet – la reine – la neige
– un balai – une chaise –
un bonnet

et ei ai

un balai



www.lire-ecrite-compter.com

un robinet – la reine – la neige
– un balai – une chaise –
un bonnet

et ei ai

une chaise



www.lire-ecrite-compter.com

un robinet – la reine – la neige
– un balai – une chaise –
un bonnet

et ei ai

un bonnet



www.lire-ecrite-compter.com

un robinet – la reine – la neige
– un balai – une chaise –
un bonnet

au eau o

du chocolat



www.lire-ecrite-compter.com

du chocolat – un château – un
dauphin – une chaussette –
un bateau – une autruche

au eau o

un château



www.lire-ecrite-compter.com

du chocolat – un château – un
dauphin – une chaussette –
un bateau – une autruche

au eau o

un dauphin



www.lire-ecrite-compter.com

du chocolat – un château – un
dauphin – une chaussette –
un bateau – une autruche

au eau o

une chaussette



www.lire-ecrite-compter.com

du chocolat – un château – un
dauphin – une chaussette –
un bateau – une autruche

au eau o

un bateau



www.lire-ecrite-compter.com

du chocolat – un château – un
dauphin – une chaussette –
un bateau – une autruche

au eau o

une autruche



www.lire-ecrite-compter.com

du chocolat – un château – un
dauphin – une chaussette –
un bateau – une autruche

oi

une poire

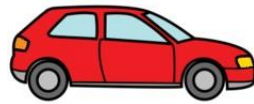


www.lire-ecrite-compter.com

une poire – une voiture – le
roi – un séchoir – un oiseau –
un bavoir

oi

une voiture



www.lire-ecrite-compter.com

une poire – une voiture – le
roi – un séchoir – un oiseau –
un bavoir

oi

le roi

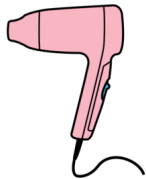


www.lire-ecrite-compter.com

une poire – une voiture – le
roi – un séchoir – un oiseau –
un bavoir

oi

un séchoir



www.lire-ecrite-compter.com

une poire – une voiture – le
roi – un séchoir – un oiseau –
un bavoir

oi

un oiseau



www.lire-ecrite-compter.com

une poire – une voiture – le
roi – un séchoir – un oiseau –
un bavoir

oi

un bavoir



www.lire-ecrite-compter.com

une poire – une voiture – le
roi – un séchoir – un oiseau –
un bavoir

Règle du jeu

7 familles des sons (petite taille)

Compétences travaillées :

- Mémoriser les graphies de 7 phonèmes en s'appuyant sur une couleur dont le nom contient le son.

Nombre de joueurs : de 2 à 4

Composition du jeu : 42 cartes composées de 7 familles de 6 mots.

But du jeu : Être le joueur qui a réussi, à la fin de la partie, à réunir le plus de familles complètes.

Déroulement :

Tout d'abord, un des joueurs distribue 7 cartes à tous les participants. Le reste des cartes faisant office de pioche. Pour commencer une partie, le premier joueur demande à la personne de son choix s'il possède la carte qu'il souhaite (exemple : Dans la famille « oi, de noir », je voudrais « un oiseau »). Si le joueur questionné possède cette carte, il doit donner la carte au joueur ayant posé la question. S'il ne possède pas la carte, le premier joueur doit piocher une carte.

Si lors de la pioche, le joueur tire la carte qu'il souhaitait, il doit dire à voix haute « Bonne pioche ! » et peut ainsi rejouer en redemandant une autre carte à l'un des joueurs. S'il ne pioche pas la carte voulue, il passe son tour et c'est au joueur situé à sa gauche de demander une carte de son choix.

Attention ! Un joueur ne peut demander une carte d'une famille seulement s'il en possède déjà une dans son jeu.

Si un joueur possède toute une famille (les 6 cartes), il pose la famille devant lui et la partie continue jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de cartes à piocher. Ne reste alors plus qu'à compter combien chaque joueur possède de familles complètes.

Le gagnant est celui qui à la fin de la partie possède le plus de familles devant lui.

BON JEU !!!