

basket



basket

www.lire-ecrire-compteur.com

judo



judo

www.lire-ecrire-compteur.com

natation



natation

www.lire-ecrire-compteur.com

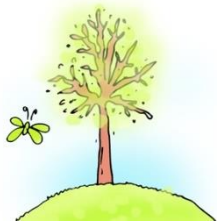
tennis



tennis

www.lire-ecrire-compteur.com

printemps



printemps

www.lire-ecrire-compteur.com

été



été

www.lire-ecrire-compteur.com

automne



automne

www.lire-ecrire-compteur.com

hiver



hiver

www.lire-ecrire-compteur.com

accordéon



www.lire-ecrire-compteur.com

accordéon

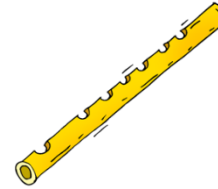
piano



www.lire-ecrire-compteur.com

piano

flûte



www.lire-ecrire-compteur.com

flûte

harpe



www.lire-ecrire-compteur.com

harpe

boulangier



www.lire-ecrire-compteur.com

boulangier

coiffeur



www.lire-ecrire-compteur.com

coiffeur

plombier



www.lire-ecrire-compteur.com

plombier

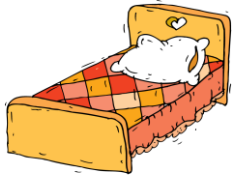
maçon



www.lire-ecrire-compteur.com

maçon

lit



lit

www.lire-ecrire-compteur.com

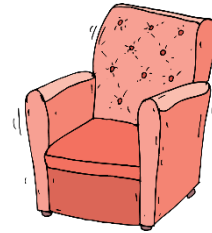
chaise



chaise

www.lire-ecrire-compteur.com

fauteuil



fauteuil

www.lire-ecrire-compteur.com

table



table

www.lire-ecrire-compteur.com

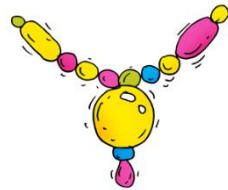
bague



bague

www.lire-ecrire-compteur.com

collier



collier

www.lire-ecrire-compteur.com

montre



montre

www.lire-ecrire-compteur.com

médailion



médailion

www.lire-ecrire-compteur.com

soleil



soleil

www.lire-ecrire-compteur.com

pluie



pluie

www.lire-ecrire-compteur.com

vent



vent

www.lire-ecrire-compteur.com

orage



orage

www.lire-ecrire-compteur.com

surprise



surprise

www.lire-ecrire-compteur.com

colère



colère

www.lire-ecrire-compteur.com

tristesse



tristesse

www.lire-ecrire-compteur.com

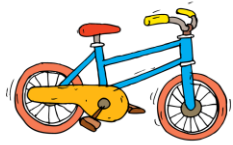
joie



joie

www.lire-ecrire-compteur.com

vélo



vélo

www.lire-ecrire-compteur.com

voiture



voiture

www.lire-ecrire-compteur.com

bateau



bateau

www.lire-ecrire-compteur.com

camion



camion

www.lire-ecrire-compteur.com

jaune



jaune

www.lire-ecrire-compteur.com

rouge



rouge

www.lire-ecrire-compteur.com

bleu



bleu

www.lire-ecrire-compteur.com

vert



vert

www.lire-ecrire-compteur.com

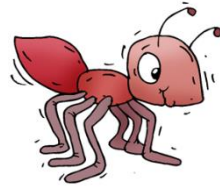
libellule



libellule

www.lire-ecrire-compteur.com

fourmi



fourmi

www.lire-ecrire-compteur.com

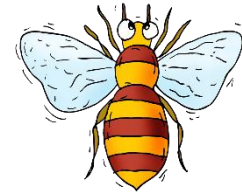
coccinelle



coccinelle

www.lire-ecrire-compteur.com

abeille



abeille

www.lire-ecrire-compteur.com

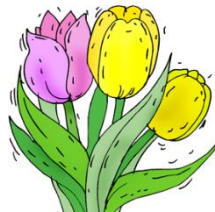
pivoine



pivoine

www.lire-ecrire-compteur.com

tulipe



tulipe

www.lire-ecrire-compteur.com

jonquille



jonquille

www.lire-ecrire-compteur.com

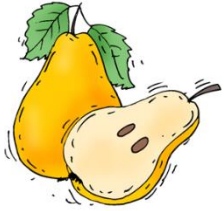
marguerite



marguerite

www.lire-ecrire-compteur.com

poire



poire

www.lire-ecrire-compter.com

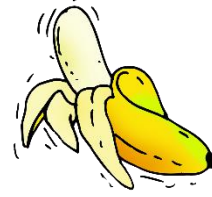
fraise



fraise

www.lire-ecrire-compter.com

banane



banane

www.lire-ecrire-compter.com

cerises



cerises

www.lire-ecrire-compter.com

marteau



marteau

www.lire-ecrire-compter.com

pince



pince

www.lire-ecrire-compter.com

tournevis



tournevis

www.lire-ecrire-compter.com

clé à molette



clé à molette

www.lire-ecrire-compter.com

cobra



www.lire-ecrire-compteur.com

cobra

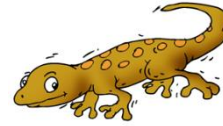
crocodile



www.lire-ecrire-compteur.com

crocodile

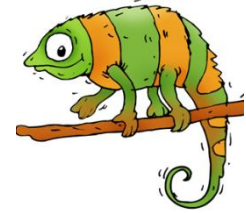
lézard



www.lire-ecrire-compteur.com

lézard

caméléon



www.lire-ecrire-compteur.com

caméléon

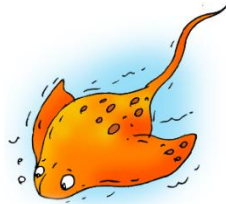
sole



www.lire-ecrire-compteur.com

sole

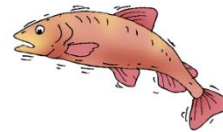
raie



www.lire-ecrire-compteur.com

raie

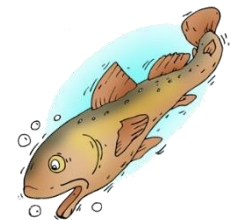
saumon



www.lire-ecrire-compteur.com

saumon

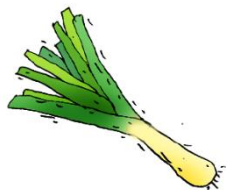
morue



www.lire-ecrire-compteur.com

morue

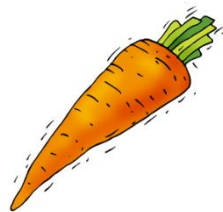
poireau



www.lire-ecrire-compter.com

poireau

carotte



www.lire-ecrire-compter.com

carotte

aubergine



www.lire-ecrire-compter.com

aubergine

brocoli



www.lire-ecrire-compter.com

brocoli

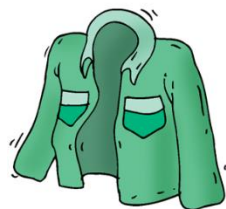
pantalon



www.lire-ecrire-compter.com

pantalon

chemise



www.lire-ecrire-compter.com

chemise

blouson



www.lire-ecrire-compter.com

blouson

jupe



www.lire-ecrire-compter.com

jupe

immeuble



www.lire-ecrire-compteur.com

immeuble

maison



www.lire-ecrire-compteur.com

maison

hutte



www.lire-ecrire-compteur.com

hutte

tente



www.lire-ecrire-compteur.com

tente

sports

www.lire-ecrire-compteur.com

saisons

www.lire-ecrire-compteur.com

Instruments
de musique

www.lire-ecrire-compteur.com

métiers

www.lire-ecrire-compteur.com

meubles

www.lire-ecrire-compteur.com

bijoux

www.lire-ecrire-compteur.com

météo

www.lire-ecrire-compteur.com

émotions

www.lire-ecrire-compteur.com

véhicules

www.lire-ecrire-compter.com

couleurs

www.lire-ecrire-compter.com

insectes

www.lire-ecrire-compter.com

fleurs

www.lire-ecrire-compter.com

fruits

www.lire-ecrire-compter.com

outils

www.lire-ecrire-compter.com

reptiles

www.lire-ecrire-compter.com

poissons

www.lire-ecrire-compter.com

légumes

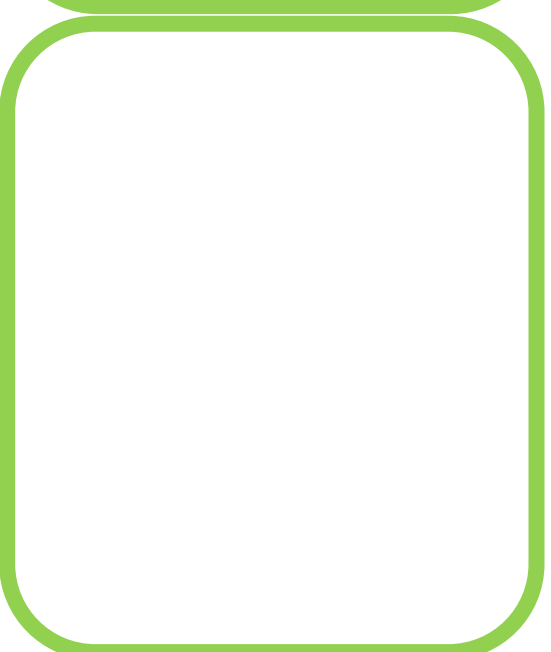
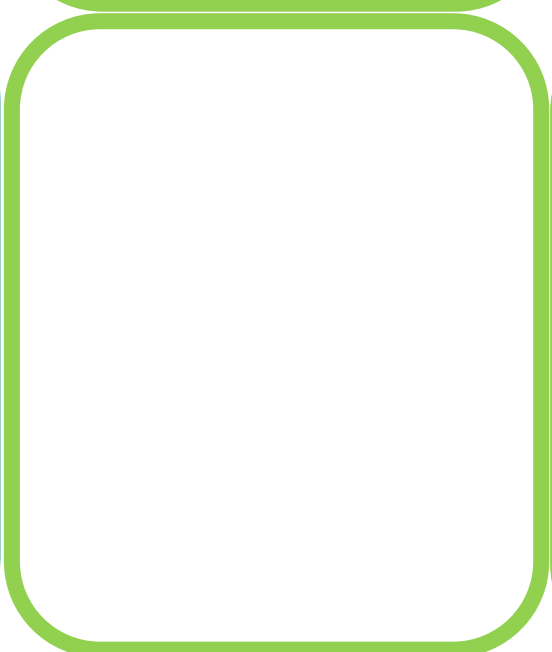
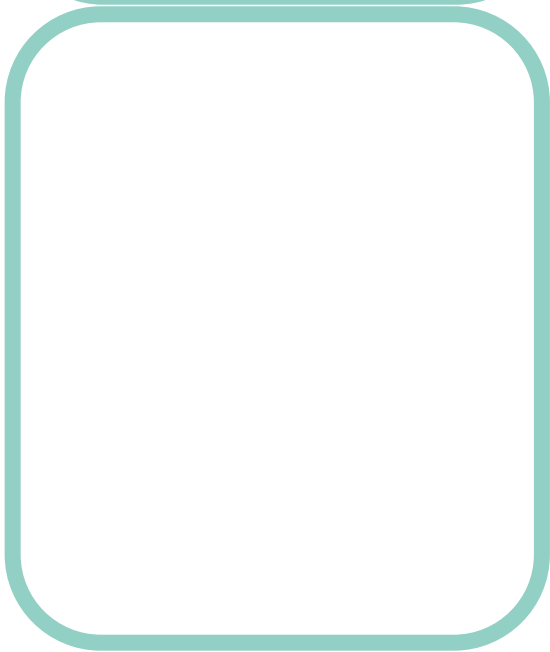
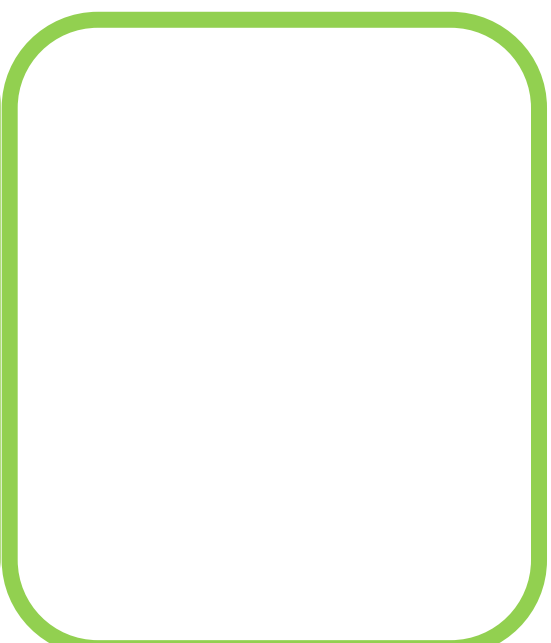
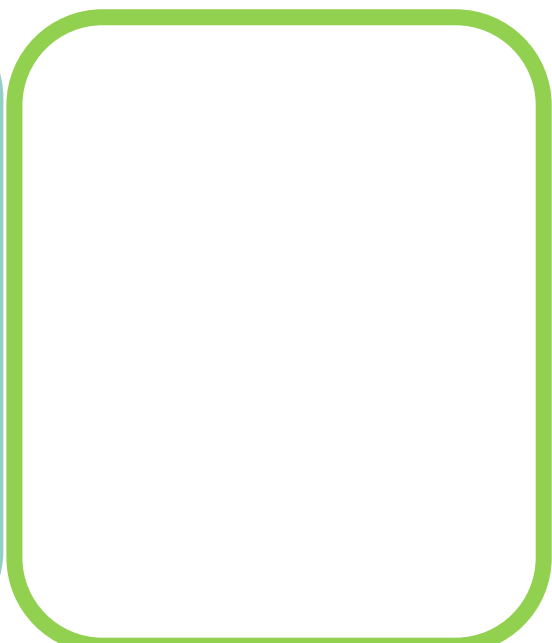
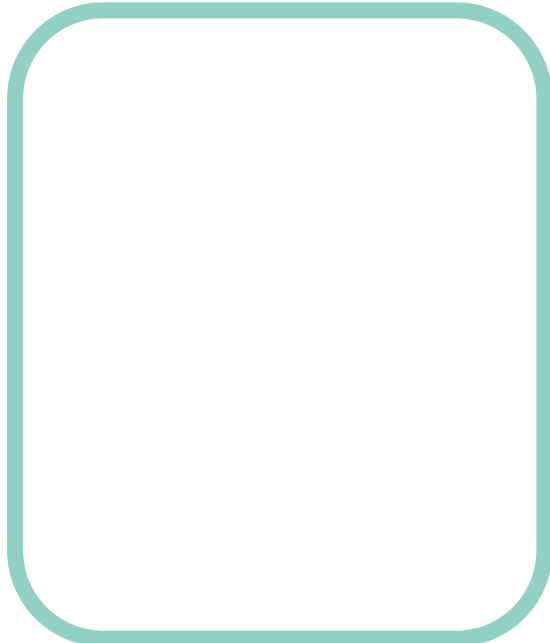
www.lire-ecrive-compter.com

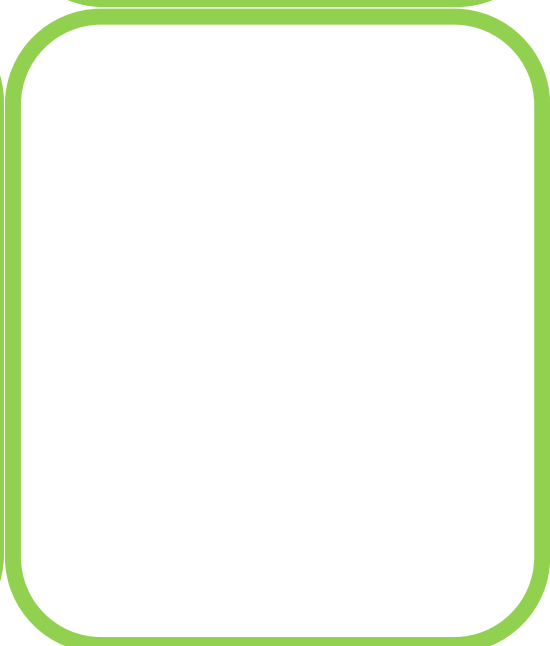
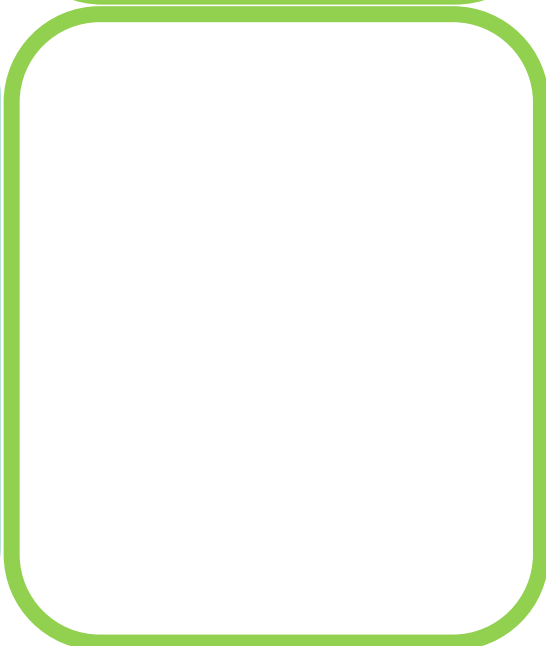
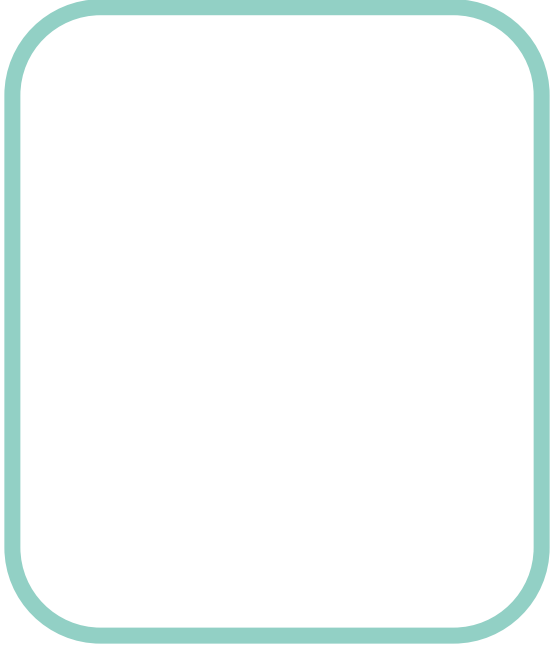
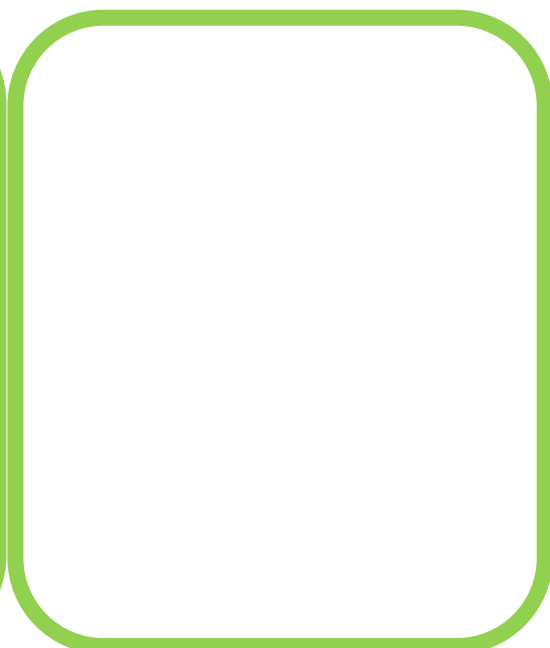
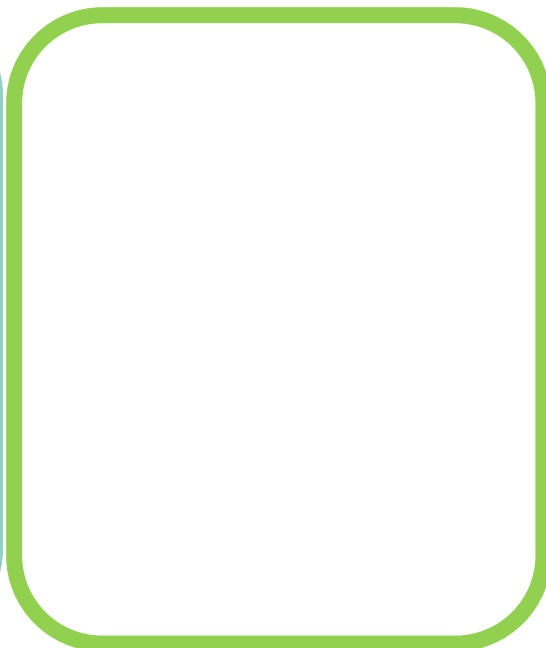
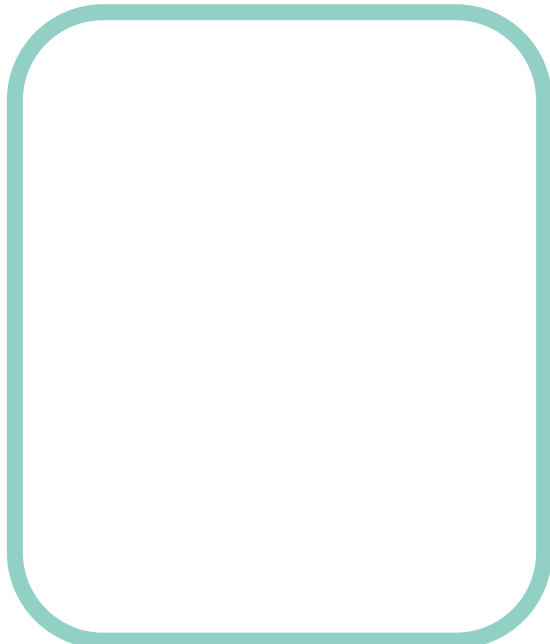
vêtements

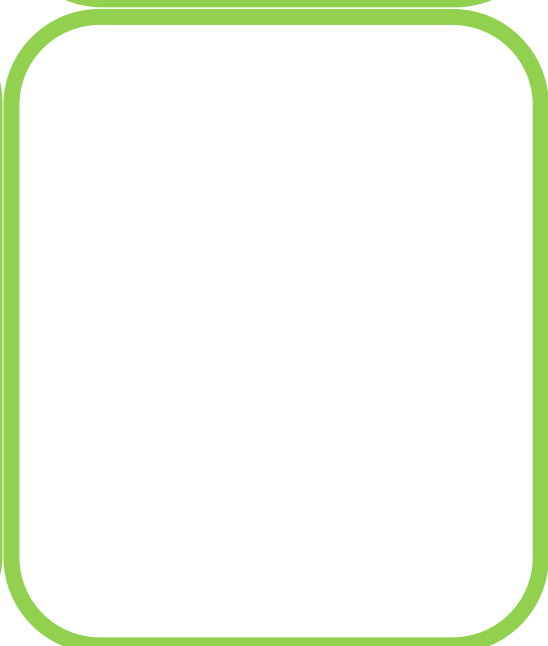
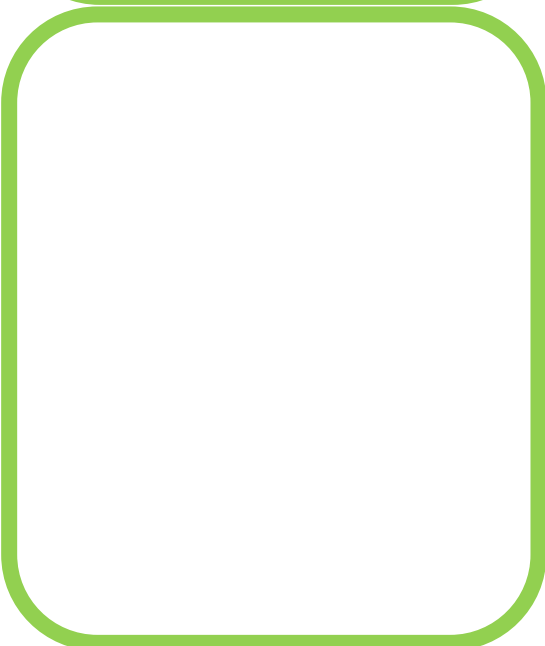
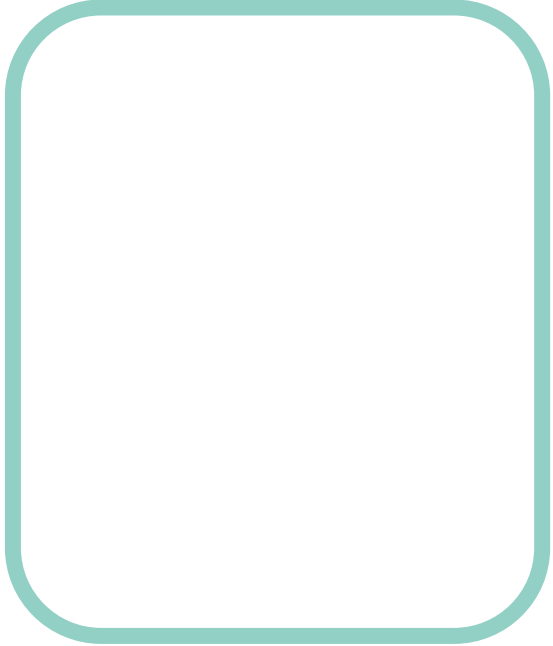
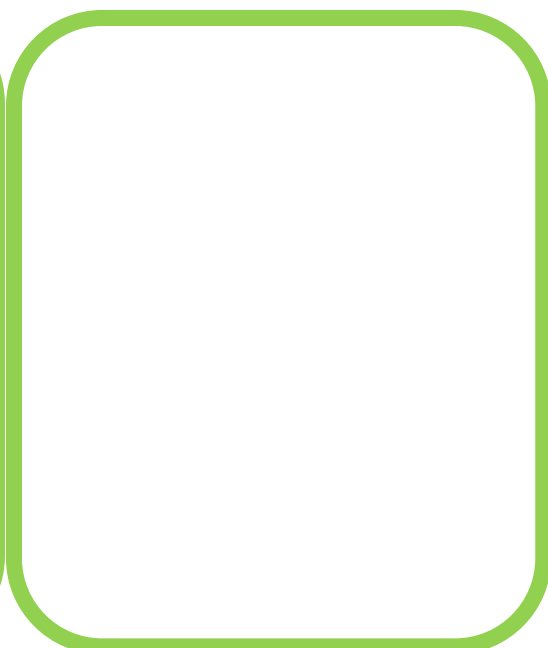
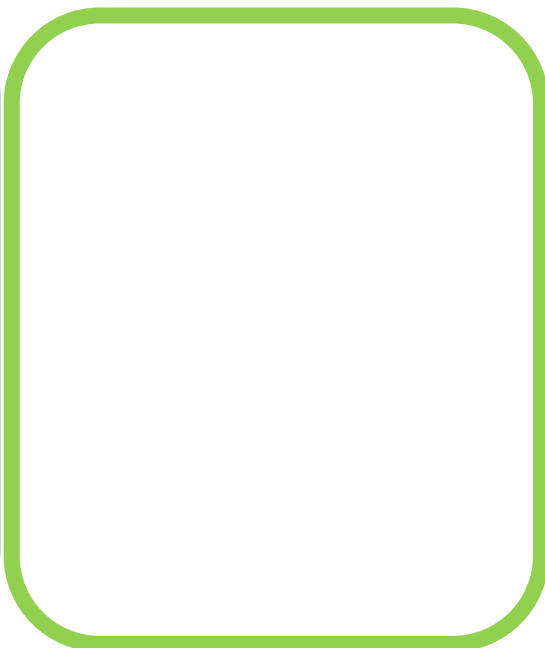
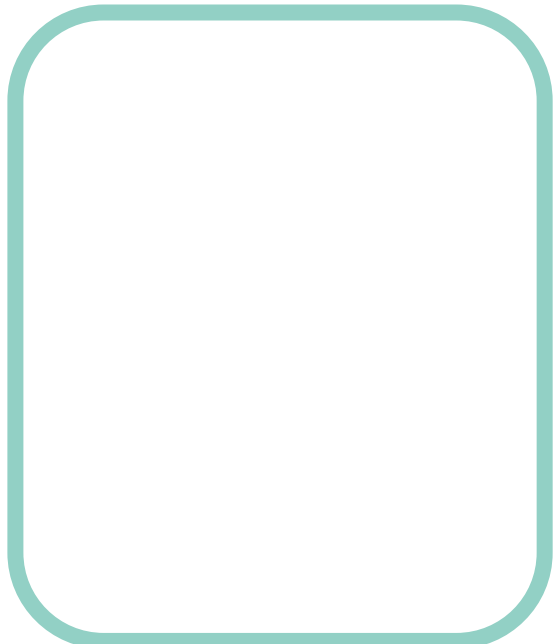
www.lire-ecrive-compter.com

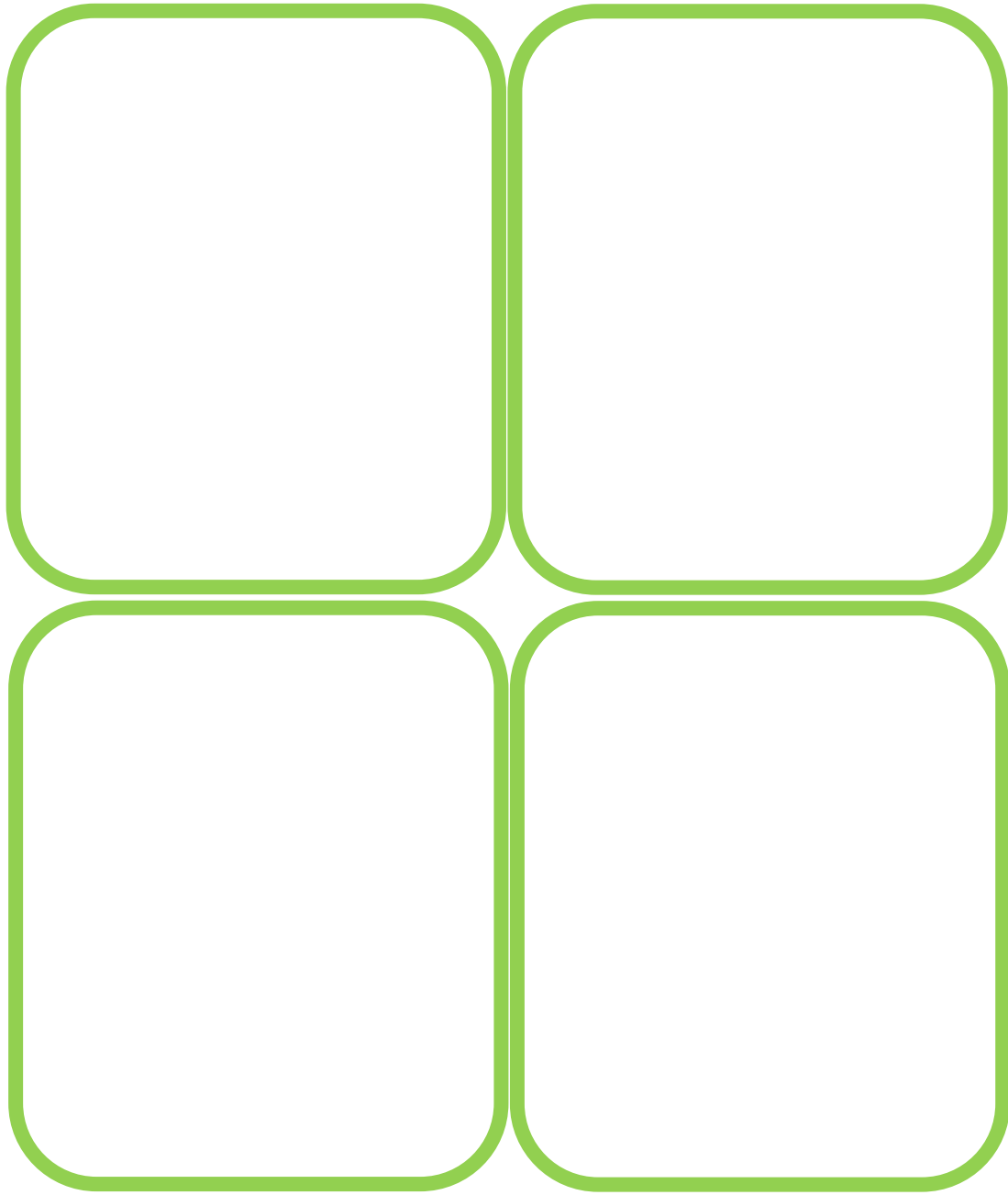
habitats

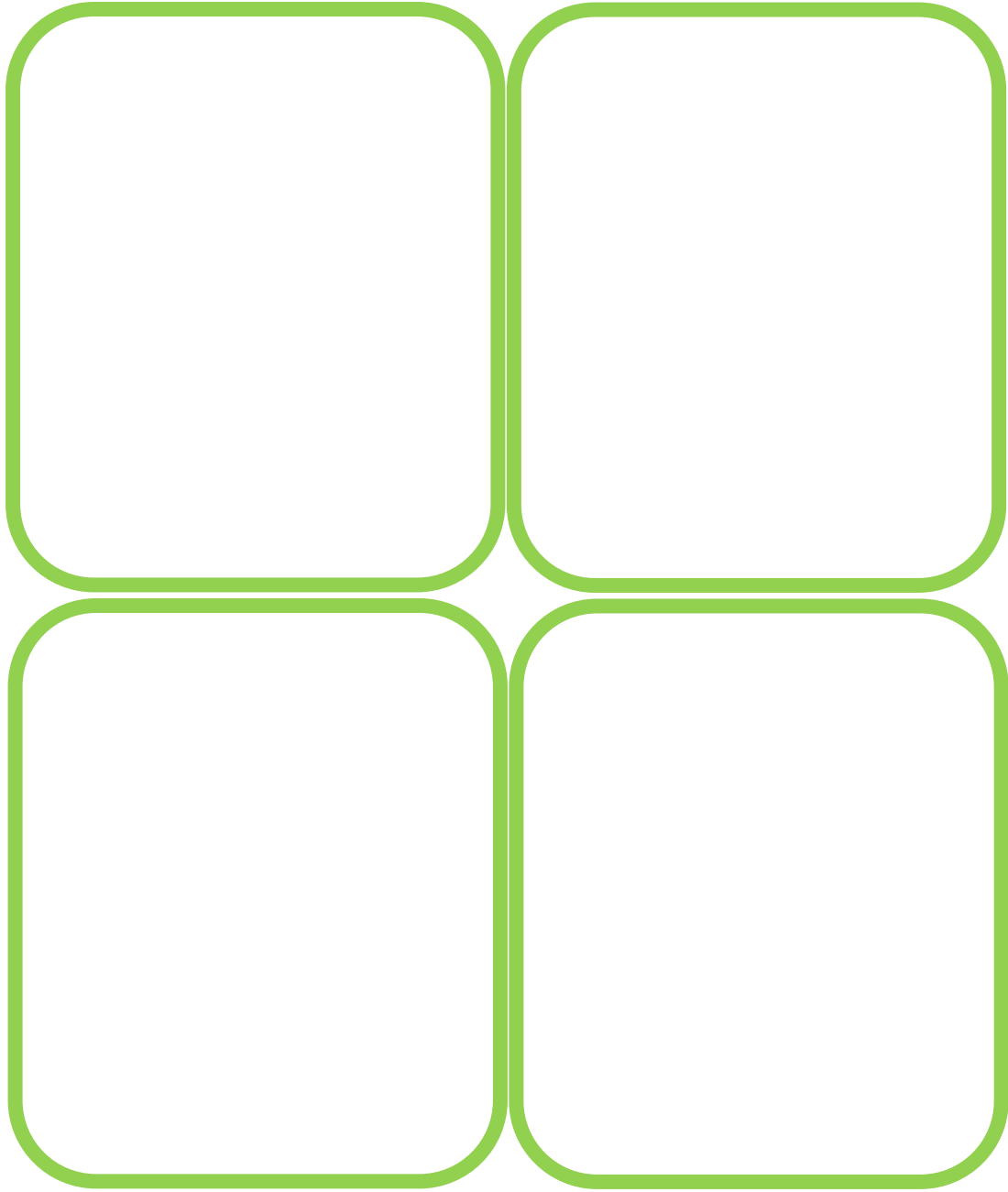
www.lire-ecrive-compter.com

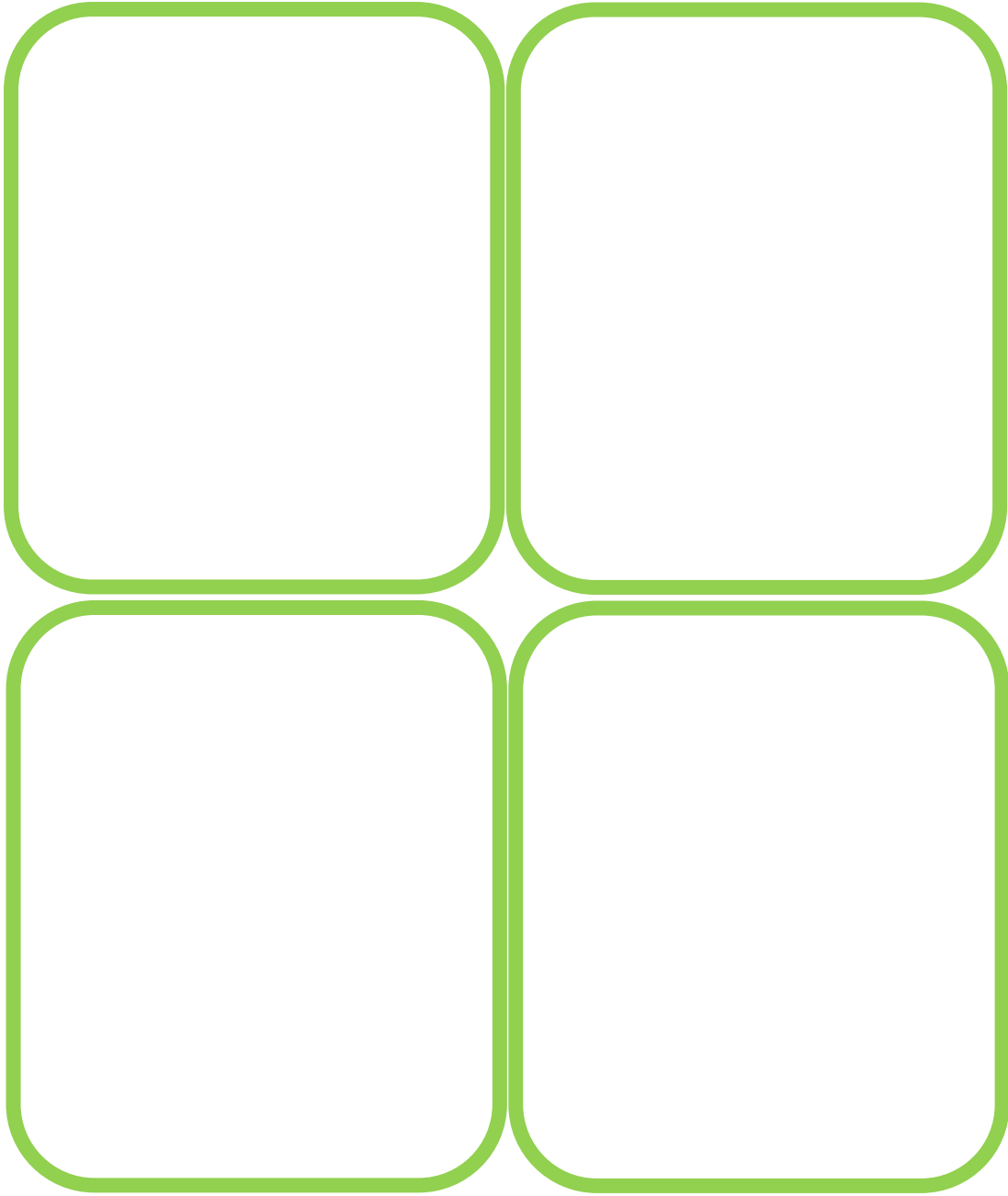












- Sports
- Saisons
- Instruments de musique
- Métiers
- Meubles
- Bijoux
- Météo
- Émotions
- Véhicules
- Couleurs
- Insectes
- Fleurs
- Fruits
- Outils
- Reptiles
- Poissons
- Légumes
- Vêtements
- Habitats

basket - judo - natation - tennis
 printemps - été - automne - hiver
 accordéon - flûte - piano - harpe
 boulanger - coiffeur - plombier - maçon
 lit - chaise - fauteuil - table
 bague - collier - montre - médaillon
 soleil - pluie - vent - orage
 surprise - colère - tristesse - joie
 vélo - voiture - bateau - camion
 jaune - rouge - bleu - vert
 libellule - fourmi - coccinelle - abeille
 pivoine - tulipe - jonquille - marguerite
 poire - fraise - banane - cerises
 marteau - pince - tournevis - clé à molette
 lézard - cobra - crocodile - caméléon
 sole - raie - saumon - morue
 poireau - carotte - aubergine - brocoli
 pantalon - chemise - blouson - jupe
 immeuble - maison - hutte - tente

Règle du jeu 1 pour 4

Compétences travaillées :

- Compréhension et catégorisation : trouver des éléments qui se ressemblent et qui partagent des propriétés communes : les vêtements, les fruits, les légumes...
- Enrichissement du vocabulaire : associer le terme générique d'une catégorie avec le nom d'éléments qui la composent.
- Préparation aux inférences : mise en lien d'éléments « ça me fait penser à ... »
- Mettre en place une stratégie pour déterminer quelles cartes garder et quand les poser.

Composition du jeu :

95 cartes organisées en 19 familles et un plateau permettant de disposer les familles de cartes sur 6 lignes. Chaque famille comporte une carte avec le nom générique de la catégorie et 4 cartes avec un nom et un dessin d'un élément de la catégorie.

But du jeu :

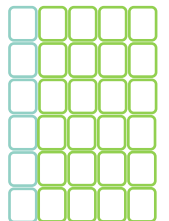
Constituer le plus possible de familles de cartes en trouvant le nom générique de la catégorie ainsi que celui des 4 éléments qui la constituent. Dès qu'un joueur complète une famille en posant la cinquième carte il remporte toutes les cartes de la famille. Le joueur qui en gagne le plus est le vainqueur.

Préparation :

Reconstituer le plateau de manière à constituer 6 lignes de 5 cartes : 1 carte bleue et 4 cartes vertes.

Mélanger soigneusement les 95 cartes. En distribuer 5 à chaque joueur. Les cartes restantes constituent la pioche et seront placées faces cachées, à côté du plateau. Au cours du jeu, chaque joueur devra toujours avoir 5 cartes en main.

Les cartes bleues correspondent au nom de la catégorie ; les cartes vertes aux noms d'éléments qui la constituent.



Déroulement :

Chacun son tour, les joueurs piochent et se servent d'une de leurs cartes (carte piochée ou carte déjà en main) pour compléter une famille ou en commencer une nouvelle en respectant le code couleur. Le joueur qui ne place aucune carte dans le jeu, soit par choix stratégique soit parce qu'aucune ne convient doit se défausser d'une de celles en sa possession en la plaçant face visible à côté de la pioche. Elle viendra constituer une réserve qui réalimentera la pioche quand celle-ci sera vide.

Les joueurs doivent toujours avoir 5 cartes en main (sauf à la fin du jeu quand la pioche est épuisée).

Quand un joueur termine une famille, il la retire du jeu et rejoue soit en commençant une nouvelle famille soit en complétant une.

Le jeu continue ainsi, jusqu'à ce que toutes les cartes aient été placées.

Chaque joueur compte alors les familles qu'il a remportées. Celui qui en a le plus est le vainqueur.

BON JEU !

